

El REINO de las HISTORIAS

PREPARACIÓN

Baraja las 10 cartas de historia y forma una pila boca abajo en el apartado "Fin". Dale la vuelta a la primera carta cuando se lance el primer comandante.



FIN

SI FUERAS A DARLE LA VUELTA A UNA CARTA DE HISTORIA Y NO QUEDA NINGUNA, VUELVE A BARAJAR LAS CARTAS DE HISTORIA, COLÓCALAS AQUÍ Y DALE LA VUELTA A UNA.



DURANTE TU TURNO

Si se lanzó un comandante durante este juego, puedes darle la vuelta a la siguiente carta de historia como un conjuro. La primera vez que le das la vuelta a una carta cada turno te sale gratis, pero las siguientes te costará 1.

La última carta de historia que se mostró se aplica a todos los jugadores.

IMPORTANTE

Las Comidas son artefactos con "🍌, 🍷, 🍷", sacrificar este artefacto: Ganas 3 vidas".

Los Tesoros son artefactos con "💰", sacrificar este artefacto: Agrega un maná de cualquier color".





LAS
TIERRAS SALVAJES
DE
ELDRAINE