



# COMMANDER NIGHTS: *EL SEÑOR DE LOS ANILLOS:* *RELATOS DE LA TIERRA MEDIA™*

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales.

Cuando cumplas [ ] de ellos, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa.

Si logras cumplir [ ], ¡vuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

## Reglas especiales (opcionales):

- **Del 1 al 7 de julio:** te cuesta 1 menos lanzar los hechizos de criatura legendaria si controlas un portador del Anillo.
- **Del 15 al 21 de julio:** después de robar tu mano inicial, puedes buscar en tu biblioteca una carta llamada Torre de mando o Torre del relicario y ponerla en tu mano.
- **Del 19 al 25 de agosto:** la primera vez que un Noble que controlas deje el campo de batalla, regrésalo al campo de batalla. Esto se dispara solo una vez por jugador cada juego.

## Logros:

- MOM01 Resistencia inquebrantable:** controla una criatura o planeswalker legendarios de cada color (cada uno cuenta por un color).
- MOM04 Colección de baratijas:** controla cinco o más fichas de artefacto con nombres distintos.
- MOM05 Hechizo en equipo:** lanza un hechizo con la habilidad de convocar y con valor de maná de 5 o más solamente girando criaturas y sin pagar maná.
- MOM06 Mis amiguitos me ayudan:** haz que se disparen en un solo turno tres o más habilidades de respaldar u otras habilidades de entra al campo de batalla de criaturas que hagan objetivo a una criatura.
- MOM07 Orden de caballería:** controla siete o más Caballeros.
- MOM08 Agenda pirexiana:** incuba, prolifera y sacrifica un permanente en un solo turno.
- MOM10 Dos mejor que uno:** gana un juego con un comandante que represente a dos personajes.
- M2101:** gana un juego de Commander.
- M2102:** controla 4 o más permanentes legendarios.
- M2105:** hazte 6 o más puntos de daño a tí mismo/a en un turno.
- M2108:** lanza 5 o más hechizos en un turno.
- M2109:** lanza al menos un hechizo durante el turno de cada oponente que empezó el juego.
- M2110:** llega a tener 20 o más cartas en tu cementerio.
- M2113:** controla un artefacto, una criatura, un encantamiento, una tierra y un caminante de planos. Un solo permanente puede servir para más de uno de esos tipos.